Was xG über ein Spiel verrät.

Chancenqualität statt nur Endstand.

0,20 xG = **20 %**

für einen Schuss — geschätzte Torchance

Modellschätzung, keine Zusage für die nächsten zehn Schüsse.

Fiktives Beispiel: drei Abschlüsse.

SCHUSS A	+	SCHUSS B	+	SCHUSS C
0,10		0,35		0,60

= 1,05 xG in Summe

1,05 xG ist kein garantierter Endstand und keine Siegchance von 105 %.

Kontext dazu: Spielstand, Chancenentstehung und Modell.
Klassisches Schuss-xG erfasst keine Angriffe ohne Abschluss.

Quellen: Hudl Statsbomb · What are Expected Goals (xG)?
StatsBomb · Goal Expectation and Efficiency · geprüft: 06.10.2026